

StoryLine™

Povestiri fermecate



REGULAMENT

BUN VENIT LA STORYLINE

StoryLine: Povestiri fermecate este un joc unde 3 până la 8 jucători pot crea o poveste plină de magie și aventură. Oare eroul vostru va fi o vrăjitoare șireată sau un purceluș înțelept? Aventura îl va duce către un Munte sau o Brutărie? Pregătiți-vă pentru o aventură cum nu s-a mai auzit. Doar voi puteți spune această poveste!

REZUMATUL JOCULUI

Scopul vostru este de a spune cea mai bună poveste. În timpul jocului creați povestea, contribuind cu diferite cărți ce reprezintă personaje, obiecte, trăsături și alte elemente de basm. De fiecare dată când un jucător adaugă un element poveștii, el este răsplătit cu un jeton.

COMPONENTE



30 cărți
de narator



100 cărți
de poveste



21 jetoane

PREGĂTIREA JOCULUI

Ca să puteți începe primul joc, pregătiți cărțile după cum urmează:

1. **Cărțile de poveste:** Luați cele 5 pachete de cărți de poveste și amestecați fiecare teanc separat. Așezați fiecare pachet în centrul mesei, la îndemâna jucătorilor. Apoi, fiecare jucător trage câte o carte din fiecare pachet cu cărți de poveste.



Personaj



Loc



Trăsătură



Obiect



Acțiune

2. **Rezerva cu jetoane:** Așezați toate jetoanele cu fața în jos în centrul mesei și amestecați-le bine.
3. **Cărțile de narator:** Alegeți unul dintre cele două pachete de narator unice și aveți grijă să aranjați cărțile în ordine crescătoare, cu cartea numărul 1 deasupra.

4. **Stabiliți cine este primul narator:** Jucătorul care a terminat cel mai recent de citit o carte, ia pachetul cu cărțile de narator și îl așază lângă el. Astfel, el devine Narator în prima rundă a jocului.

EUM SE JOACĂ?



StoryLine: *Povestiri fermecate* se joacă în 15 runde. La începutul fiecărei runde Naratorul trage prima carte din pachetul de cărți de Narator și o plasează pe masă cu fața în sus. Apoi Naratorul citește cu voce tare textul de pe carte. Culoarea drapelului ilustrat pe cartea de narator arată din ce categorie trebuie jucate cărțile de poveste pentru această rundă.



Apoi fiecare jucător, cu excepția Naratorului, trage o carte din pachetul cu cărți de poveste din categoria corespunzătoare. Fiecare jucător alege apoi o carte de poveste din mâna sa din această categorie și o așază cu fața în jos în centrul mesei.

După ce fiecare jucător și-a așezat cartea cu fața în jos, Naratorul le amestecă pe toate. Apoi el arată cărțile și citește textul de pe fiecare carte. Naratorul alege una dintre aceste cărți pentru a continua povestea și o așază lângă cartea de narator, astfel încât să semene cu o carte deschisă.



Cartea de narator

Cartea de poveste aleasă

Naratorul poate să îmbogățească povestea în funcție de cartea de poveste aleasă. El poate să dea un nume personajului sau să facă o descriere a unui obiect sau a unui loc anume.

Când Naratorul alege o carte, jucătorul care a furnizat acea carte primește un jeton întors cu fața în jos. Niciun jucător nu are voie să se uite la fața jetoanelor până la finalul jocului.



Jeton

Cărțile de poveste care nu au fost alese de Narator sunt amestecate și așezate sub pachetul de care aparțin.

Apoi Naratorul dă pachetul cu cărți de narator jucătorului din stânga sa. Acel jucător devine noul Narator și începe o rundă nouă.

DRAPELE DUBLE

Anumite cărți de Narator înfățișează două drapele colorate. Aceste cărți se joacă în modul obișnuit cu excepția faptului că fiecare jucător, în afara Naratorului, trage câte o carte de poveste din fiecare categorie indicată. Naratorul alege apoi câte o carte de poveste pentru fiecare din drapele de pe cartea de narator.

Se poate întâmpla ca un jucător să primească două jetoane cu fața în jos în timpul uneia dintre aceste runde.



Carte cu două drapele

Cărțile de poveste alese

SFÂRȘIT

Jocul se termină când Naratorul citește cartea de narator pe care scrie Sfârșit. Acum, toți jucătorii își întorc jetoanele. Jetoanele arată pe fața lor numărul de puncte pe care îl valorează. Patru jetoane, însă, prezintă imagini unice și au următoarele efecte:



Cizma cea Veche: Acest jeton nu are niciun efect.



Balanța: Dacă cel mai mare punctaj este obținut de mai mulți jucători, tu decizi care dintre aceștia câștigă.



Capcana de urși: Returnezi obligatoriu în rezervă, un oricare alt jeton propriu.



Coroana: Primești din rezervă două jetoane cu fața în jos. Întoarce-le cu fața în sus și rezolvă eventualele efecte.

Jucătorii rezolvă efectele jetoanelor în sensul acelor de ceasornic, începând de la Narator. Dacă un jucător trebuie să rezolve mai multe efecte, acesta o face în ordinea aleasă de el.

Jucătorul cu cele mai multe puncte câștigă.

În caz de egalitate la cel mai mare punctaj, jucătorul care are jetonul cu balanța decide care dintre acești jucători va câștiga. Dacă niciunul dintre jucători nu are jetonul balanță, atunci jucătorul cu cele mai multe jetoane câștigă. Dacă toți jucătorii aflați la egalitate au același număr de jetoane, ei vor împărți victoria!

VARIANTA DE FAMILIE



Când jucați cu copii mici, s-ar putea să doriți să simplificați jocul. De aceea, la finalul jocului jetoanele nu se întorc cu fața în sus. În schimb, jucătorul cu cele mai multe jetoane câștigă.

AU CONTRIBUIT



Design joc: Gabriele Mari

Dezvoltare conținut și producător: Jonathan Ying

Dezvoltare suplimentară joc: eNigma.it

Producători secundari: Giacomo Santopietro și Silvio Negri Clementi

Manager design grafic: Brian Schomburg

Design grafic: Demis Savini și Christopher Hosch cu Duane Nichols și Samuel Shimota

Copertă: Simon Eckert

Ilustrații joc: Sumi Illustrator cu Gianluca Santopietro

Director artistic: Andy Christensen

Management producție: Megan Duehn și Simone Elliott

Manager joc: Steven Kimball

Designer executiv joc: Corey Konieczka

Producător executiv: Michael Hurley

Editor: Christian T. Petersen

Coordonator asigurarea calității: Zach Tewalthomas

Varianta în limba română: Linda Demian și Ioana Pinte

Testeri joc: Andrea Alessi, Rosalia Alvisi, Charles Baker, Chiara Bertulesi, Simone Biga, Craig Bishell, Daniela Brasini, Frank Brooks, Caterina D'Agostini, Andrea Dell'Agnesi, James Enright, Silvia Faeta, Julia Faeta, Curtis Hill, Dave Irving, Jeffrey Klein, Trevor Kupfer, Mackenzie Dalla Lana, Silvia Manganelli, Marco e Giulio Mari, Andrea Marmorizzi, Todd Michlitsch, Maria Vittoria Pieri, Christian Rivalta, Andrea Russo, Daniel Schaefer, Andrew Schumacher, Tyler Soberanis, Monica Socci, Anton Torres, Nikki Valens, Livio Valentini, copiii de la La Coccinella și Santa Rita

Mulțumiri speciale: Maria Vittoria Pieri, Marco Mari, Giulio Mari, Giovanni Mari, Lorenzo Mari și Alan D'Amico