



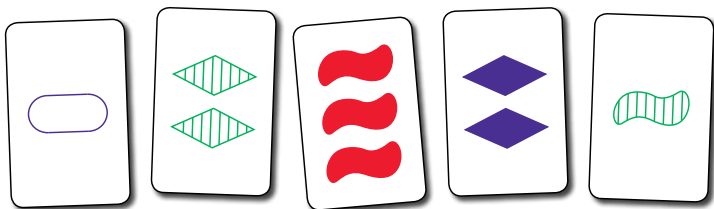
**Jucători:** 1-8 persoane

**Vârsta:** peste 8 ani

## **Conținut**

---

81 de cărți de joc



## **Obiectiv**

---

Toată lumea joacă simultan. Cine va fi primul care va găsi un *SET* de 3 cărți dintre cele aflate pe masă?

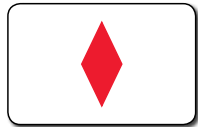
Pentru aceasta, fiecare caracteristică în parte de pe cele trei cărți, fie este identică, fie este diferită. Caracteristicile cărților la care trebuie să te uiți sunt culoarea, forma, modelul și numărul.

Dacă ai găsit un *SET*, păstrează cărțile drept recompensă, iar la final cine are cele mai multe *SET*-uri câștigă jocul!

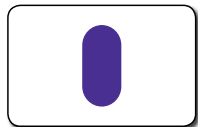
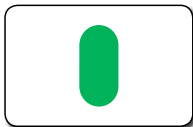
## Caracteristicile cărților

Fiecare carte are patru caracteristici:

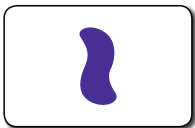
1. **Formă:** Fiecare carte conține simboluri care pot fi ovale, linii curbate sau în formă de diamant;



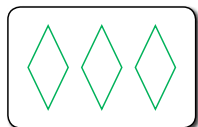
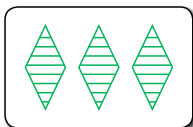
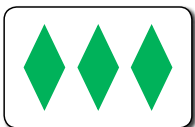
2. **Culoare:** Simbolurile pot fi roșii, verzi sau violet;



3. **Număr:** Fiecare carte conține unul, două sau trei simboluri;



4. **Model:** Simbolurile pot fi solide, în dungi sau doar conturate.



## Cum se joacă?

---

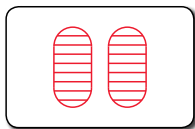
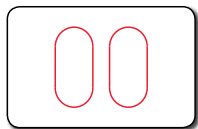
Un *SET* presupune 3 cărți ale căror caracteristici fie sunt toate la fel, fie sunt toate diferite. Fiecare caracteristică trebuie să satisfacă în mod individual această regulă.

Cu alte cuvinte, forma trebuie să fie identică pe toate cele 3 cărți sau diferită pe toate cele 3 cărți; culoarea trebuie să fie la fel pe toate cele 3 cărți sau diferită pe toate cele 3 cărți. Același principiu se aplică atât pentru număr cât și pentru model; o caracteristică fie este la fel pe toate cele 3 cărți, fie diferă pe fiecare carte.

## Exemple

---

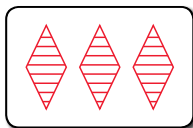
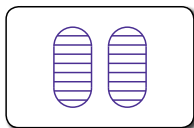
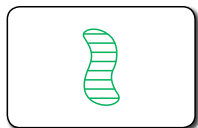
Fiecare dintre următoarele exemple **sunt SET-uri**:



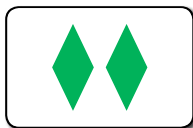
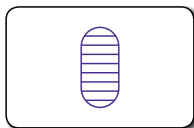
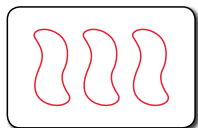
*Toate cele trei cărți au aceeași culoare, toate cele trei cărți au aceeași formă, toate cele trei cărți au același număr de forme (2) și toate cele trei cărți au model diferit.*

## Exemple (continuare)

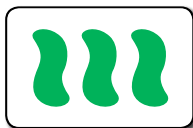
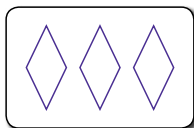
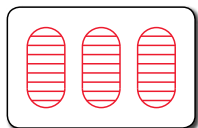
Fiecare dintre următoarele exemple **sunt SET-uri**:



*Toate cele trei cărți au culoare diferită, toate cele trei cărți au formă diferită, toate cele trei cărți au un număr diferit de forme și toate cele trei cărți au același model.*



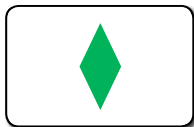
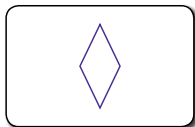
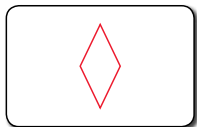
*Toate cele trei cărți au culoare diferită, toate cele trei cărți au un număr diferit de forme, toate cele trei cărți au formă diferită și toate cele trei cărți au model diferit.*



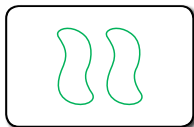
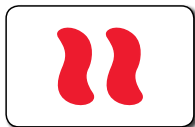
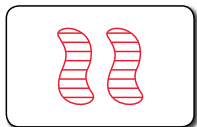
*Toate cele trei cărți au culoare diferită, toate cele trei cărți au același număr de forme (3), toate cele trei cărți au formă diferită și toate cele trei cărți au model diferit.*

## Mai multe exemple

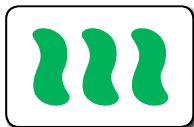
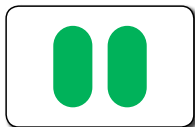
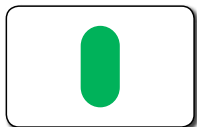
Următoarele exemple **nu sunt SET-uri**:



*Toate cele trei cărți au culoare diferită, toate cele trei cărți au aceeași formă, toate au același număr de forme, însă două dintre cărți au modele similare, pe când a treia carte are model diferit.*



*Toate cele trei cărți au aceeași formă, toate cele trei cărți au același număr de forme, toate au model diferit, însă două cărți au aceeași culoare, pe când cea de-a treia este de culoare diferită.*



*Toate cele trei cărți au aceeași culoare, toate cele trei cărți au număr diferit de forme, toate au același model, însă două cărți au aceeași formă, pe când a treia are o formă diferită.*

## Pregătirea jocului

---

Amestecă cărțile după care plasează 12 cărți pe masa de joc (sub forma unei grile dreptunghiulare) astfel încât toate cărțile să poată fi văzute de toți jucătorii. Fiecare dintre voi trebuie să studieze simultan cărțile etalate în încercarea de a găsi *SET*-uri.

Când găsești un *SET*, strigă „*SET*” și arată-le celorlalți jucători *SET*-ul găsit de tine. Dacă ai găsit un *SET* corect, vei ridica cărțile de pe masa de joc, punându-le separat în teancul tău de puncte. Fiecare *SET* valorează un punct. Înlocuiți cele 3 cărți care au fost luate din grila de joc cu alte 3 cărți noi.

Jocul nu se joacă pe ture. Primul jucător care spune „*SET*” oprește jocul până când acel *SET* este aprobat sau nu. Niciun alt jucător nu poate anunța un *SET* nou până ce nu termină primul.

Dacă un jucător strigă „*SET*” și nu poate identifica un *SET*, sau *SET*-ul ales este incorect, acesta pierde un punct și cărțile rămân în continuare pe masă.

Dacă toți jucătorii cad de acord asupra faptului că nu mai există nici un *SET* care poate fi format cu cărțile de pe masă, atunci se mai adaugă trei cărți cu fața în sus. Cărțile nu mai sunt completate după ce un *SET* este găsit, numărul lor reducându-se la numărul inițial de 12 cărți.

## Evaluarea

---

Jocul continuă până când teancul de tragere este epuizat. La finalul jocului pot să mai rămână cărți pe masă, care să nu formeze un *SET*. Se numără *SET*-urile pe care le deține fiecare jucător. Pentru fiecare *SET* este acordat un punct. Persoana cu cel mai mare punctaj câștigă jocul!

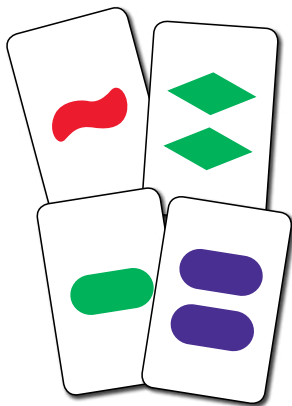
Puteți încerca să cumulați punctajele de la mai multe partide de joc. La fiecare joc nou, se va schimba jucătorul care va distribui cărțile, se vor amesteca din nou și se vor plasa iar 12 cărți. După ce toți jucătorii au avut șansa de a distribui cărțile, adunați punctajele pentru a vedea cine este câștigătorul final.

## Variante

---

### *SET* pentru începători.

În această variantă simplă veți juca doar cu cele 27 cărți ale căror simboluri sunt completate în întregime. Jucătorii depun între ei doar o grilă de 3x3 cărți (= 9 cărți). În rest, regulile jocului nu se modifică deloc.



**SET indicat incorect – staționare.** Jocul se desfășoară conform regulilor obișnuite, cu următoarea excepție: dacă un jucător indică un *SET* incorect, trebuie să iasă temporar din joc. Nu poate indica un *SET* nou, până când un alt jucător nu a găsit și retras la rândul lui un *SET* corect de pe suprafața de joc.

**Joc solo.** *SET* poate fi jucat și de un singur jucător. Plasează 12 cărți în formă de grilă la fel ca și pentru un joc cu mai multe persoane. Dacă nu reușești să găsești un *SET*, mai plasează 3 cărți pe masa de joc, dar pentru aceasta vei fi penalizat cu un punct. Pentru a câștiga jocul, trebuie să scapi de aceste penalizări prin găsirea unor *SET*-uri din ultimele 12 cărți al jocului.

## Premii

---

*SET* este unul dintre cele mai premiate jocuri din toate timpurile. A câștigat peste 35 de titluri cel mai bun joc, inclusiv: MENSA SELECT Award, Dr. Toy's 10 Best Games Award, Creative Child's Preferred Choice Award, Games Magazine „Games 100 Award,” Teachers' Choice „Best 25 Games of the past 25 years”. Află mai multe despre cele mai premiate jocuri SET Enterprises, Inc. pe [www.SETgame.com](http://www.SETgame.com)



© Cannei, LLC. *SET* este marcă înregistrată ale Cannei, LLC.  
Importator și distribuitor exclusiv în România: Lineart SRL, Cluj-Napoca,  
str. Ion Meșter nr. 4, ap. 50, tel.: +4-0264-276282, [www.oxygame.ro](http://www.oxygame.ro)  
sub licența Set Enterprises, Inc.